

AINSI PIONS PIONS... PIONS



Du côté DE LA LUDO

- Vous aimeriez passer dans l'envers du décor ? La ludothèque recherche des bénévoles dès la rentrée de septembre. Contactez la responsable pour plus de renseignements.

- Les jours changent et ne se ressemblent pas, la ludothèque évolue et ses adhésions aussi !

À partir de septembre, les prêts et la durée de prêt vont changer. En effet, vous êtes de plus en plus nombreux à adhérer à la ludothèque et malgré un renouvellement régulier des jeux, nous allons devoir limiter à 3 jeux maximum par adhérent. (Par comparaison, à la ludothèque de Tullins, le prêt est de 2 jeux et de 3 à Voreppe) Vous avez été nombreux à le demander : tout prêt va désormais passer de 3 semaines à un mois. Vous aurez ainsi un peu plus de temps pour profiter de vos jeux ! Que l'on soit seul ou à plusieurs, désormais les nouvelles formules sont les suivantes :

- le prêt individuel devient « jeu unique », il s'agira toujours d'emprunter un jeu pour 4 semaines,
- le prêt famille devient « jeux multiples », il donne droit à 3 jeux pour 4 semaines.

Vous aurez la possibilité pour ceux qui souhaitent emprunter plus de jeux de cumuler plusieurs adhésions.

Quoi de neuf DANS LA RÉSERVE ?

Les derniers jeux à avoir rejoint leurs grands frères...

Project L

Jeu de casse tête 3D
à partir de 8 ans



À jouer avec la musique de Tetris en arrière plan ! Project L est un jeu rapide alliant casse-tête 3D, pose de tuiles et de magnifiques pièces en acrylique. Mettez au défi vos amis dans un jeu au design simple, mais qui propose un casse-tête qui est loi de l'être. Les tuiles complétées vous permettront d'amasser de nouvelles pièces sur le chemin de la victoire. Serez-vous plus futé que vos adversaires ?



Trésor de Glace

Jeu de collecte
dès 5 ans

Avec l'aide de papa dragon, les joueurs retirent les anneaux gelés les uns après les autres et font fondre la colonne glacée. Voilà que les pierres étincelantes dégringolent ! Mais attention : ils ne peuvent pas tout ramasser. Qui aura le plus de pierres étincelantes à la fin de la partie ?



Pas vu pas pris

Jeu de cache-cache fantôme
à partir de 8 ans

Incarnez une bande de fantômes espiègles et tentez de vous sauver d'un hôtel... sans être vus par les humains qui vous lorgnent par le trou de la serrure ! Vous vous êtes introduits dans un hôtel, de nuit, et vous avez réveillé les humains qui y dorment. Vite, échappez-vous discrètement avant d'avoir des ennuis ! Durant la partie, les joueurs vont bouger les meubles du hall d'hôtel pour préparer des cachettes, puis ils vont avancer progressivement leurs fantômes vers la sortie, tout en les cachant le mieux possible

Block Ness

Jeu de réflexion
à partir de 8 ans



Votre cerveau va chauffer pour arriver à bloquer vos adversaires grâce à votre anguleux monstre Nessie. Devenez le plus long monstre du lac en vous déployant à sa surface, soit par la tête, soit par la queue, tout en bloquant la progression de vos adversaires !

Retrouvez notre webletter 3 fois par an avec les événements, les nouveautés et bien d'autres...

Un peu de JARGON LUDIQUE...

Chose promise, chose due, vous en avez tous rêvé, eh bien voilà ! Aujourd'hui est le jour où vous allez en apprendre plus sur les petits mots doux de l'univers du jeu ! Notez bien que tous les jeux donnés en exemple sont disponibles à la ludothèque, les choses sont bien faites, non ? Deckbuilding, draft, roll and write, stop ou encore... quel exotisme si doux à nos oreilles ! Mais que signifie tout ça ?

Meeple : on commence doucement. Le meeples est le mot qui désigne les petits pions en bois en forme de personnages. Très connu dans des jeux tels que Carcassonne, on en retrouve aujourd'hui sous de nombreuses formes : dinosaure dans Draftosorus, hérissons dans Roulapik...

Deckbuilding : on pourrait traduire en français par « Jeu de construction de paquet de cartes » (on est d'accord, c'est plus long...). Les joueurs vont construire leur paquet (deck) de cartes

au fil de la partie afin de l'optimiser au mieux dans le but de (soyons honnêtes), terrasser les adversaires ! Souvent, tous les joueurs commencent avec les mêmes cartes en main, comme dans Living Forest, puis au fur et à mesure de la partie, on va pouvoir améliorer les cartes pour courir vers la victoire.

Living Forest
à partir de 10 ans
As d'or initié 2022

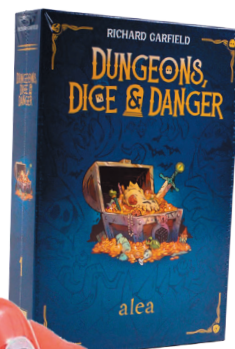
Draft : j'en donnais déjà un début de définition dans la précédente webletter avec le jeu Draftosorus (malin le nom). Le draft consiste à

avoir un certain nombre de cartes en main (ou ici des meeples-dino hyper mignons, je vous en ai donné un aperçu plus haut!), d'en choisir une en la mettant de côté, et de passer le paquet à son voisin de gauche, par exemple, et de recevoir un paquet de son voisin de droite, puis de choisir une carte dans ce paquet et ainsi de suite jusqu'à ce qu'une main complète pour jouer soit constituée. L'avantage majeur étant qu'il n'y a pas de temps mort, tous les joueurs jouent en même temps.

Draftosorus
à partir de 8 ans

Roll and Write : voilà une mécanique qui a le vent en poupe (ou dans le deck, c'est selon), on peut aussi retrouver le terme « flip and write ». Signifiant littéralement, « lance les dés et écris », genre de jeu dans lequel les plateaux des joueurs sont remplacés par des feuilles sur lesquelles ils inscrivent leur progression dans le jeu. Au fur et à mesure des tours, les participants sont invités à lancer des dés (Roll & Write) ou retourner des cartes (Flip & Write) puis à cocher des cases, inscrire des nombres, colorier des éléments ou dessiner des formes en fonction du dé/carte choisi. À la ludothèque, plusieurs jeux de ce style sont venus gonfler les rangs : Welcome et Welcome to the Moon, Dungeon Dice and Danger (en jeu sur place uniquement) ou encore le traditionnel Yams.

Dungeon Dice and Danger
à partir de 10 ans



Les ANIMATIONS de l'été

Dans notre programme « Les Centres Sociaux fêtent l'été », le RIH, la maison de quartier Baltiss et Béraudier ont invité de nombreux partenaires : la MJC, la médiathèque, l'association la Farandole des quartiers, le service vie sportive ou encore le relais petite enfance !

Il y en aura pour tous les goûts et tous les âges : des goûters pour les gourmands, un escape game et un jeu de piste pour les aventuriers, du cinéma et des spectacles pour les rêveurs, un parcours sensoriel pour les petits...

Du côté de la ludothèque, retrouvez-nous sur 3 dates :

Mercredi 6 juillet de 14h à 17h au jardin de ville avec des jeux en bois, des livres-jeux de la Médiathèque et des bricolages de la Farandole des quartiers

Mardi 12 juillet à 10h au jardin de ville, préparez vos baguettes magiques pour le jeu de rôle « l'école des sorciers » où vous devrez braver de nombreux dangers pour réussir votre examen de magie, à côté de ça Harry Potter a eu la vie facile ... à partir de 6 ans

Mercredi 13 juillet de 14h à 18h au jardin de ville pour le festival de la MJC « Émotions de rue », venez découvrir une sélection de jeux et de livres de la médiathèque et bien sûr les incontournables du festival : spectacle et ateliers

Retrouvez l'intégralité du programme sur csberaudier.fr

NOUS CONTACTER :

☎ : 04 76 67 96 10
✉ : ludotheque@ville-voiron.fr
🌐 : csberaudier.fr
📍 : Centre Social Charles Béraudier
6 avenue Jules Ravat 38500 Voiron